

「eラーニングの課題と将来像 ～With/Afterコロナ時代の人材育成～」

PART I eラーニング環境構築実践ノウハウ

- 1) 今あなたのオフィスはこの機能を持っていますか？
ICTインフラ機能／テレワーク機能／オンラインラーニング機能／
テレミーティング機能／情報共有機能／人材育成機能
- 2) 機能の拡充法
- 3) システム構築ノウハウ

PART II 人材育成実践論

- 1) 企業内教育の目的
- 2) 情報化社会の俯瞰
- 3) 人材開発の進化
- 4) ワークパラダイムシフト
- 5) インフォメーションワーク
- 6) 人材開発の変化と進化
- 7) ワークフローラーニング
- 8) eラーニングの俯瞰

PART III 実践的成人教育論

- 1) 日本の典型的企業内教育
- 2) 教授法と特色
- 3) 日本の企業内教育の反省点
- 4) 反省から導き出される企業内教育の構成
- 5) ワークフローラーニング
- 6) アンドラゴジー 社会的構成主義
- 7) Learning1.0とLearning2.0
- 8) Learning2.0の概要
- 9) Learning over Education
- 10) トップの納得する評価

PART IV 専門的人材育成関連理論

- 1) インストラクショナルデザイナー
- 2) インストラクショナルデザイン活用のポイント
- 3) 社会的構成主義とワークプロフィシェンシーモデル
- 4) カークパトリックの人材育成評価法
- 5) コンピテンシーマネジメント
- 6) 形成的評価と総括的評価
- 7) Return On Investment (ROI)
- 8) 現実的なパフォーマンスサポートシステム
- 9) Goal Based Scenario
- 10) Learning Analytics (LA) のAIによる進化の可能性
- 11) マイクロラーニング

12) ジェネレーションZ

PART V 人材育成先進国と日本

- 1) CLOと予算確保
- 2) My Portal
- 3) eラーニングの活用の深化
- 4) 人材育成の考え方の基本と変化

PART VI 人材育成の課題

- 1) 人材育成の目標
- 2) Learning2.0を支えるICT環境
- 3) 日本の人材育成

PART VII メディアを活用する人材育成の将来像

- 1) 自分で学習目標を決める人材育成
- 2) eラーニングの成功と失敗のポイント
- 3) リモートワーク
- 4) メディア対応
- 5) 目指すはPerformance Support System
- 6) インフォメーションワーク時代のLevel1～4 & 5

PART VIII さらに学びたい方に

- ・ラーニングテクノロジーのトレンド
- ・ネットワーク機能
- ・ゼロトラストセキュリティ
- ・バッジ
- ・ブロックチェーン
- ・VR・AR
- ・チャットボット
- ・熊本大学大学院 教授システム学専攻