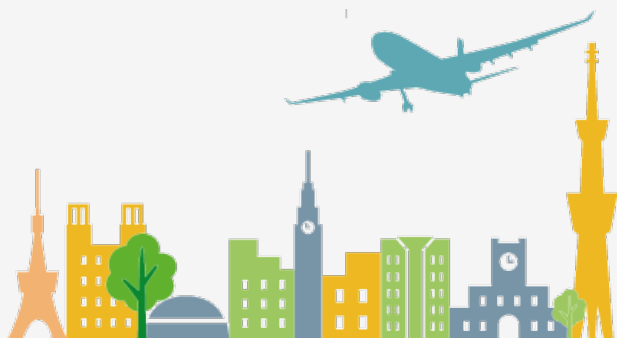


eLC月例カンファレンス 2014年7月

ASTD2014から見る

ラーニング × テクノロジー

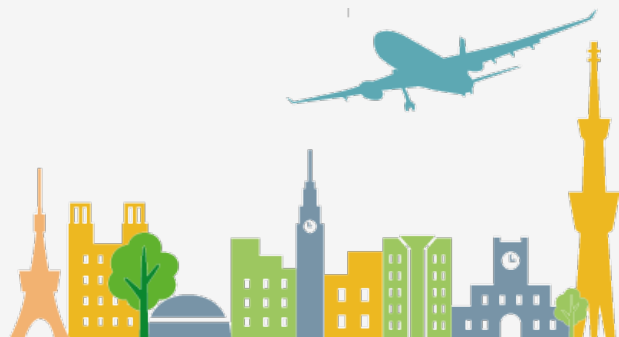
Trend for Learning Technology



下山雄大
株式会社人財ラボ 執行役員 eストラテジー担当
株式会社創新ラボ 代表取締役社長
ASTD International Network Japan 広報委員

What's ASTD

ASTDとは



American Society for Training & Development

ASTDは米国人材開発機構のことで、企業や組織における、パフォーマンスを高める支援を使命とする、人材開発の世界最大の非営利団体。

- 設立 : 1943年
- 本部 : 米国 バージニア州アレクサンドリア
- 支部 : 米国内150支部、インターナショナル15支部
- 会員 : 40,000人 (120カ国)
多国籍企業、非営利団体、教育機関
コンサルタント、政府機関、研究機関

日本支部は2008年に発足



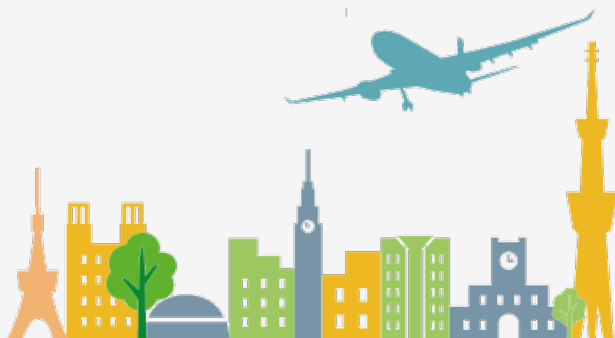


Association for
Talent Development



Learning Technology

ラーニングテクノロジーの発展



ラーニングテクノロジーの発展

Overview

ASTD Trend Keyword

ビックデータの活用

→ タレントマネジメントシステム

→ ビック・ラーニング

ソーシャルゲーム

→ ゲーミフィケーション

→ バーチャルチーム

モバイルの浸透

→ Mラーニング

→ タブレットラーニング

ソーシャル
ネットワーク

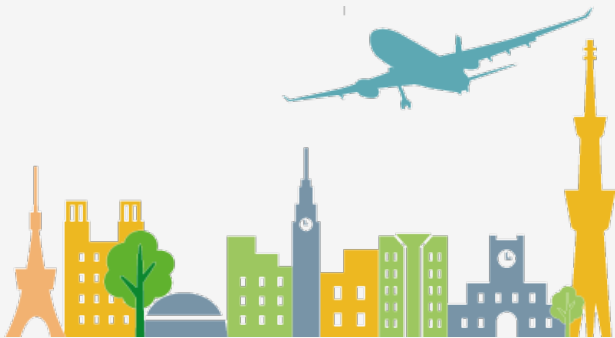
→ ソーシャル・ラーニング

→ インフォーマル・ラーニング

ジェネレーション
Y・Z

世の中の流れ

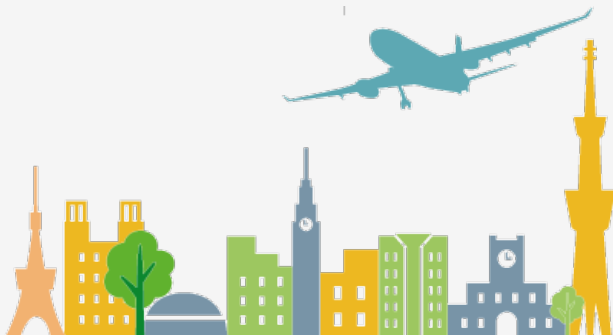
Learning Technology セッション報告



1 Session 1
サムソンの業績を支援するスマートラーニング

2 Session 2
グローバルダイバシティをイノベーションへ

3 Session 3
ゲーミフィケーションの要素で学習を促進する



Top Secrets of Samsung's Recent Achievement

サムスンの最近の業績の秘密



スピーカー

アンジェラ (ジ・スン) ・オー (サムスン)
ハイコ・シュミット (サムスン)



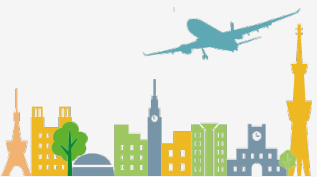
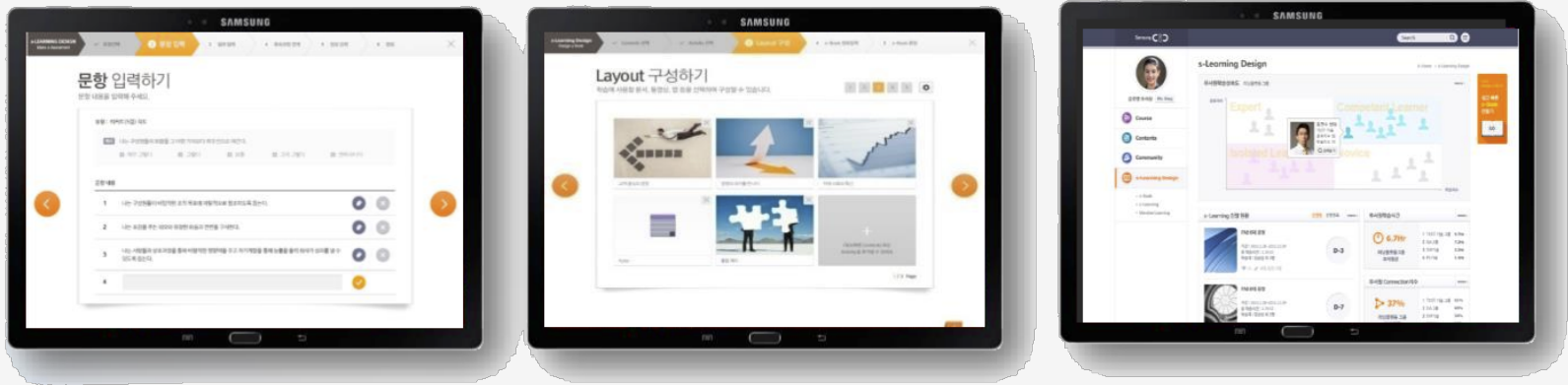
セッションカテゴリー

Leadership Development

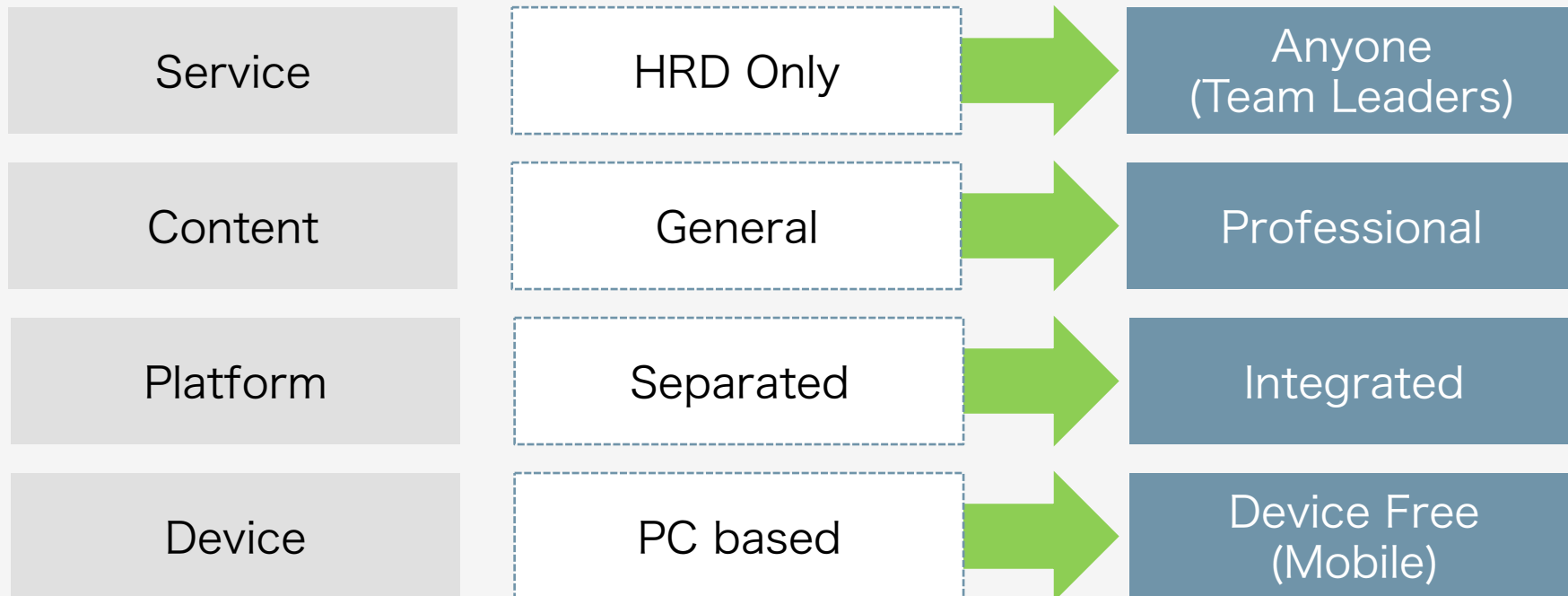
引用: <http://astd14.mapyourshow.com/>



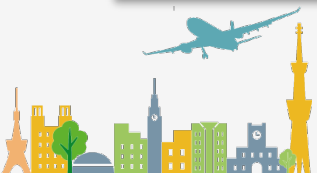
Smart Learning 스마트러닝



スマートラーニングの環境



学習効果を高める仕組み



Transforming Global Diversity and Inclusion Into Innovation at Kimberly-Clark

キンバリークラークにおけるグローバル・ダイバーシティとインクルージョンをイノベーションへ変える

スピーカー

アンダース・グロンステッド（グロンステッド・グループ）
デイブ・イートン（コーン/フェリー）
エリック・ストールワース
（キンバリークラーク・コーポレーション）



セッションカテゴリー

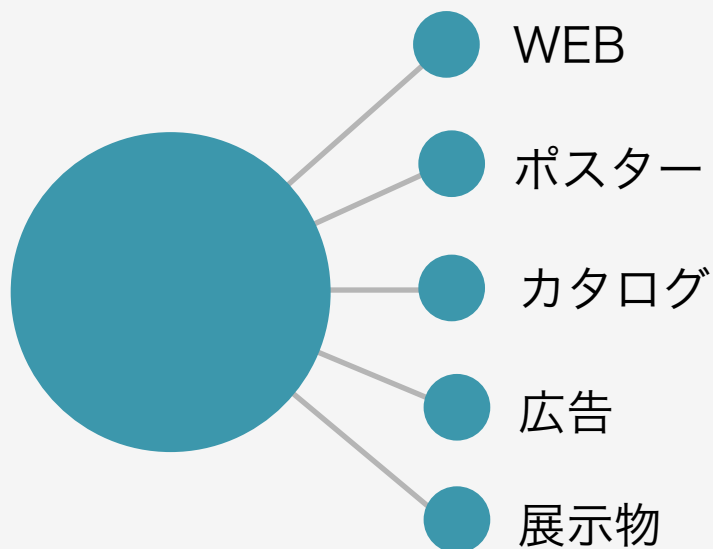
Human Capital



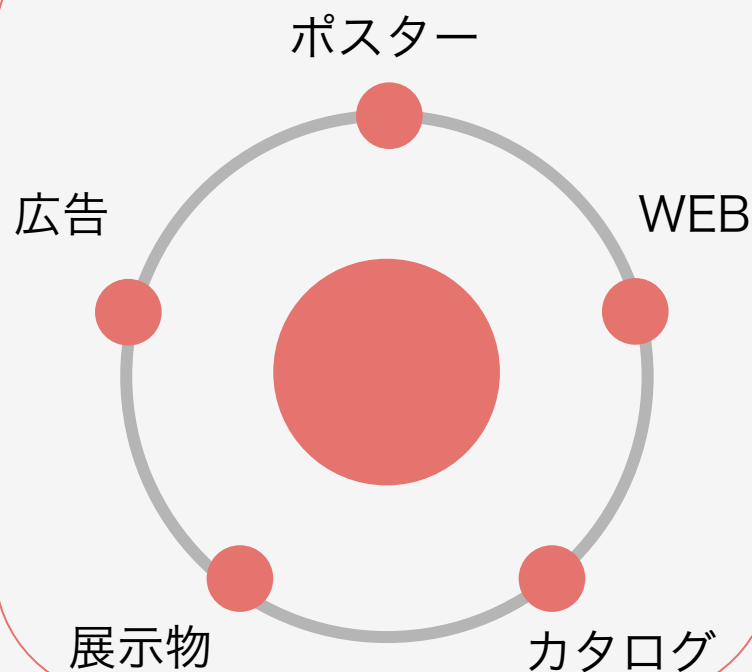
引用: <http://astd14.mapyourshow.com/>

トランスメディアの活用

クロスメディア



トランスメディア

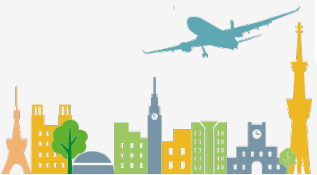




Inspire a World of Talent

Leader Program Map

Phase 1: What and Why?		Phase 2: How?		Phase 3: Helping Others				
Learning Series #1	Learning Series #2	Learning Series #3	Learning Series #4	Learning Series #5				
7 March 2013	21 March 2013	4 April 2013	18 April 2013	2 May 2013				
<p>iTent Episode 1: They are Just SO Different</p> <p>Dimensions of Diversity</p> <p>Foundations of Diversity and Inclusion</p>	<p>iTent Episode 2: He Doesn't Want to Know What I Think</p> <p>"Go-To People"</p> <p>Attitudes toward Differences</p> <p>Introduction to Relationship-Building with FCT™</p> <p>Application Tool #1</p>	<p>iTent Episode 3: Don't Panic</p> <p>"Creating Go-To Levels of Performance"</p> <p>The Business Case for Diversity and Inclusion</p> <p>Unleashing the Power of Our People</p> <p>Application Tool #2</p> <p>Leader of Leaders Discussion Guide #1</p>	<p>iTent Episode 4: Is This How Everybody Sees Me?</p> <p>"Position/Disposition"</p> <p>Introduction to Workplace Forces (Vectors™)</p> <p>Cultural Aspects of Diversity</p> <p>Vectors™</p>	<p>iTent Episode 5: You're Not That Good All By Yourself</p> <p>iTent Episode 6: Swimming the Rapids</p> <p>Behaviors and Their Impact</p> <p>Application Tool #3</p>	<p>iTent Episode 7: Let's Talk</p> <p>"Coaching Employees to Higher Levels"</p> <p>Introduction to Cognitive Styles</p> <p>Strategies for Building Relationships with FCT™</p> <p>Application Tool #4</p> <p>Leader of Leaders Discussion Guide #2</p>	<p>iTent Episode 8: Nice Work, Everyone</p> <p>The Four Elements of Trust</p> <p>Change Agent Behaviors</p> <p>Change Agent Profile (CAP)</p> <p>Application Tool #5</p>	<p>iTent Episode 9: Did You Say \$200 Million?</p> <p>iTent Episode 10: I'm Up for the Challenge</p> <p>"Cultural Dexterity"</p> <p>Cultural Dexterity™</p> <p>Application Tool #6</p> <p>Leader of Leaders Discussion Guide #3</p>	<p>iTent Episode 11: The Secret to Success</p>



Three Mysterious Keys to Interactive Learning: Game-Thinking, Game-Elements, and Gamification

インタラクティブな学習における秘密の3つの鍵：
ゲーム思考、ゲーム要素およびゲーミフィケーション

スピーカー

カール・カップ（教授、ブルームスバーク大学）

セッションカテゴリー

Learning Technology



引用：<http://karlkapp.com/>



2つの違いは？

Gamification

ゲーミフィケーション

×

Game-based Learning

ゲームベースドラーニング



ゲーミフィケーション

ゲームの要素を活用しており、ゲームとは異なる。

2つのタイプ

- 構造的なゲーミフィケーション
- コンテンツによるゲーミフィケーション

ゲームベースドラーニング

ゲームを活用して学習を促進する。



characters
Challenge Possibility of success
Rewards
Recognition Story Levels
Risk Failure Leaderboard
Mystery Feedback

